



從取消默書看校本學與教改革路向

遊戲化學習如何提升孩子的學習動機及鞏固所學

Dr. Winnie Wong (Dr. Win Win)

12th Dec 2025



Inquiry Based Learning



Dr. Winnie Wong (aka Dr. Win Win)

Founder and Executive Director

Dr. PLAY Ltd

**Ed.D. in Leisure, Youth, and Human Services, University of Northern
Iowa (UNI)**

遊戲師證書課程



遊戲化學習



內在動機

Dr.PLAY
Inquiry Based Learning

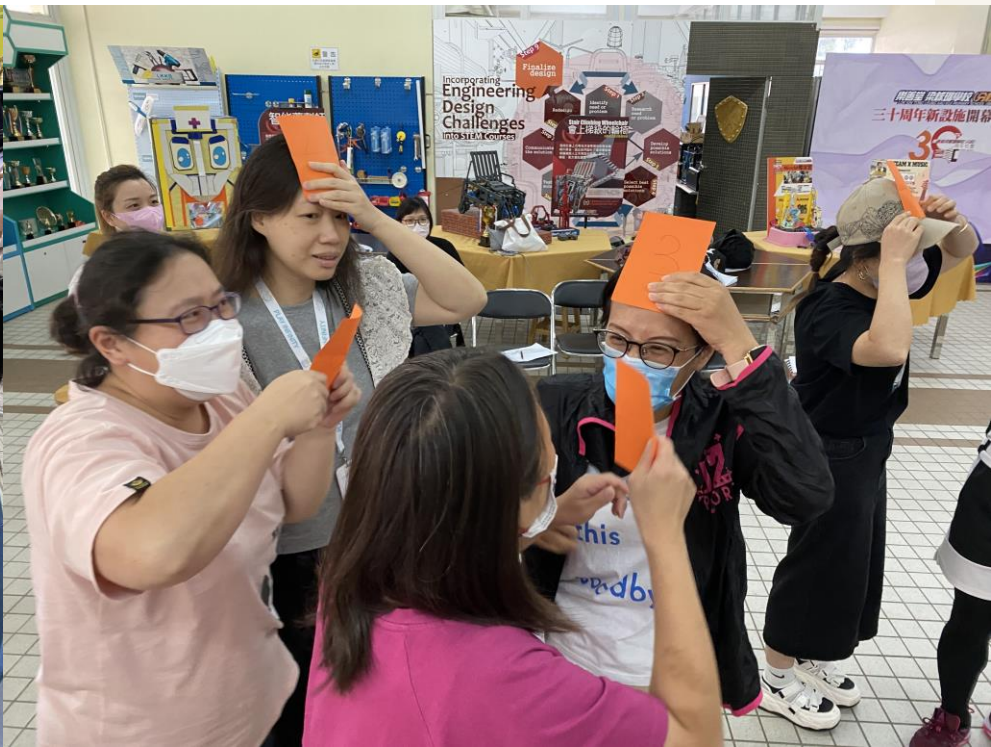


你孩子的內在動機是什麼？



遊戲設計

Dr. PLAY
Inquiry Based Learning





遊戲示範

遊戲名稱: 捉蟲



遊戲示範

遊戲名稱: 捉蟲

目的: 提升專注力、聆聽力及反應



對孩子來說，玩不是一種選擇，而是一種必須。

透過玩耍，孩子可以提前體驗「世界的縮影」，培養創造力、想像力與專注力，還有解決問題的能力、批判性思考與溝通協調的能力。一定要去仔細思考，對孩子教育盡心盡力的猶太人，為什麼花這麼多心思在孩子的遊戲上。



Dr. PLAY
Inquiry Based Learning

玩住溫習 做功課

卓王詠詩 著

針對學生及家長的痛點，將沉悶的學習變得有趣，
燃點孩子的好奇心及內在動機，好好享受學習。
透過遊戲提升大家的幸福感及精神健康，
進一步強化親子關係，每天可以笑着、玩住溫習做功課。

Dr. PLAY
Inquiry Based Learning

玩住
溫習
做功課

卓王詠詩
著

Dr. PLAY
Inquiry Based Learning